

Your Clicker Model 321C Universal Transmitter is compatible with most 310, 315 and 390 MHz garage door and gate operator systems manufactured by Chamberlain®, Genie®, Lift-Master®, Linear®, Moore-O-Matic®, Sears®, and Stanley®.

NOTE: The 321C is not compatible with rotating code systems such as *Intellicode™* or *Security+™*, developed by several of these manufacturers since 1996.

The Clicker 321C can be used as a replacement for, or in addition to, most older style remote control transmitters. It can be programmed to operate up to three garage door openers or gates, including different brands. If your system uses code switches, you must program the Clicker to match the existing code. If your existing system does not use code switches, you may program the Clicker to use any random code. All programming is done using the 3 buttons on the case.

We suggest you first read through the following instructions in their entirety, then return to Part 1 for brand and code identification. The programming procedure in Part 2 should take only a few moments.

PART 1: IDENTIFYING YOUR EXISTING BRAND AND CODE

Step 1: Place an X in Table 1 below next to the brand of your system. If you are programming your Clicker to operate more than one door or gate opener, place an X next to the brand you will program first.

Table 1

<input type="checkbox"/> 1 Stanley	<input type="checkbox"/> 4 Sears, Chamberlain, Lift-Master (1990-'97)
<input type="checkbox"/> 2 Sears, Chamberlain, Lift-Master (1983-'90)	<input type="checkbox"/> 5 Genie (9 code switches)*
<input type="checkbox"/> 3 Linear, Moore-O-Matic	<input type="checkbox"/> 6 Genie (12 code switches)*
	*See Step 2 below

Step 2: Determine whether your system uses code switches. If it does, you may have 8, 9, 10 or 12, depending on your brand. They are usually located on the receiver panel (perhaps under the lamp cover). The receiver is normally attached to the garage door or gate opener, or it may be mounted on a wall and wired to the opener. The accompanying remote will have matching code switches inside the case. The illustration shows a receiver panel and remote with 9 code switches.

• **If your system has code switches,** you must program the transmitter to match your code. Proceed to Table 2 or 3, depending on your brand, and follow the instructions.

• **If your receiver does not have code switches,** choose any random 9 digit code (using numbers 1, 2, and 3) to program your transmitter. Use Table 2 and place a digit in each column. Fill only 1 box per column, and ignore the instructions below the table. Then proceed to Part 2, "Programming the Clicker."

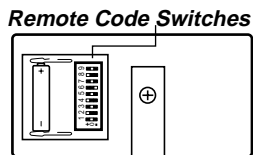
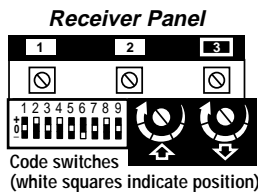


Table 2
Sears, Chamberlain, Lift-Master

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-									

Examine the code switches on your receiver. Each switch will be set in **+, 0, or -** position. This table is 9 columns across, one for each code switch. Place a "1" in each box that corresponds with a switch in "+" position. Place a "2" in each box that corresponds with a switch in "0" position. Place a "3" in each box that corresponds with a switch in "-" position. Fill only 1 box per column. See example below.

Example of a Sears with 9 code switches (white squares indicate switch position):

+	1	1	1						
0				2	2				
-						3	3	3	3

Table 3
Genie, Linear, Moore-O-Matic, Stanley

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON/UP												
OFF/DN												

Examine the code switches on your receiver or remote. It will have 8, 9, 10, or 12 code switches. Place a "1" in each box that corresponds with a switch in the "on" or "up" position. Place a "3" in each box that corresponds with a switch in the "off" or "down" position. Fill only 1 box per column, and only as many columns as you have code switches. See example below.

NOTE: Some Stanley units label their code switches open and close. For Clicker coding purposes, **Close = on, Open = off**.

Example of a Stanley with 10 code switches:

CLOSE	1	1			1	1	1					
OPEN			3	3				3	3	3		

Step 3: Verify the code numbers you entered in Table 2 or 3 to be sure they match your system's code switch settings. Then proceed to Part 2, "Programming the Clicker."

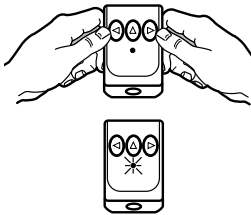
PART 2: PROGRAMMING THE CLICKER

- Before beginning, select the button you wish to use to operate your garage door or gate. The remaining two buttons can be used for additional doors or gates.
- For Step 2 below, you will use the number next to the brand of your system, from Table 1 in Part 1.
- For Step 3 you will need to refer to the code settings you entered into Table 2 or 3.

NOTE: After Steps 1 and 2 there is a 15 second allowance to proceed to the next step. After 15 seconds of inactivity, the Clicker will exit program mode. To start over from any step, return to Step 1.

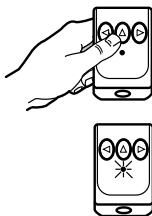
Step 1:

- Place your Clicker into program mode by simultaneously pressing and holding the two outside buttons.
- When the red light starts to blink, release both buttons.



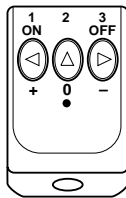
Step 2:

- When the light stops blinking, press the button that you want to operate your door or gate for the number of times corresponding with your brand in Table 1. (Example: If you have a Sears system, press the selected button four times.)
- Wait 4 seconds for the red light to blink the same number of times.



Step 3: From Table 2 or 3, enter your code into the Clicker as follows:

- Beginning with the first column in the table, press and release the Clicker button that corresponds with the number you entered in the box.
- Continue with each column until the entire code has been entered into the Clicker.



Example 1: (Table 2) 9 code switches or random 9 digit code

+	1	1	1						
0				2	2				
-						3	3	3	3

Press button 1 three times, button 2 twice, button 3 four times.

Example 2: (Table 3) If the first three switch settings on your system are "on, off, on," press button 1, button 3, button 1.

ON	1		1		1		1		1		1
OFF		3		3		3		3		3	

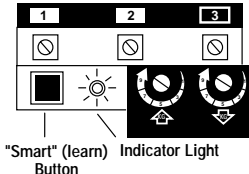
- Immediately after the last button is pressed, the Clicker will again blink the number of times that corresponds to your system's brand. When it stops blinking:
 - **If your system has code switches**, programming is complete and the Clicker is ready to open and close your garage door or gate. Test to make sure it does.
 - **If your system does not have code switches**, you must program your receiver to accept the random 9 digit code you entered into Table 2. Proceed to Step 4.



NOTE: If the Clicker does not blink, return to Part 2, Step 1 and begin again.

Step 4 (for receivers without code switches):

- Locate the "smart" programming button on your receiver panel.
- Press and HOLD the Clicker button you have selected to operate your door or gate.
- When the indicator light next to the receiver smart button begins to blink, press the smart button momentarily (for no longer than 3 seconds), then release both buttons.



Programming is complete and the Clicker will now open and close your garage door or gate. Test to make sure it activates your opener.

NOTE: To program additional doors, return to Part 1.

BATTERY REPLACEMENT

The CR2025 lithium batteries supplied with your transmitter should last 3 to 5 years under normal use of 6 operations per day. Low battery power is indicated by continued short range, intermittent operation and reduced glow of the red indicator light. To replace batteries, open the transmitter by inserting a flat head screwdriver into the slot on the bottom between the upper and lower cases. Inside, remove the Phillips head screw from the center of the circuit board and carefully lift out the board and the clear plastic battery shield. Replace the old batteries, observing correct polarity. *Be sure to replace the battery shield* before re-attaching the circuit board.

WARNING



Use of this radio transmitter should be limited to responsible adults. Automatic Gate and Garage Door systems are dangerous. They can cause great bodily harm and injury and can result in death. Always exercise caution when using Radio Transmitters. Do not operate transmitter to activate a gate or door unless you can see that the area is clear. Always keep children away from automatic doors and gates.

TECHNICAL SUPPORT: 800-654-4736
(Monday-Friday 6 AM – 7 PM CST)
(Saturday 8 AM – 6 PM CST)

Chamberlain and Lift-Master are Trademarks of Chamberlain Group. Genie is a Trademark of Overhead Door Corporation. Linear/Moore-O-Matic is a Trademark of Linear Corporation. Sears is a Trademark of Sears & Roebuck. Stanley is a Trademark of Stanley Corporation. Wayne Dalton is a Trademark of Wayne Dalton.

Votre télécommande universel Clicker modèle 321C est compatible avec la plupart des systèmes d'ouvre-porte de garage ou d'ouvre-barrière 310, 315, et 390 fabriqués par Chamberlain®, Genie®, Lift-Master®, Linear®, Moore-O-Matic®, Sears® et Stanley®. **REMARQUE:** Le 321C n'est pas compatible avec les systèmes à code rotatif tels que Intellicode™ ou Security+™ mis au point par plusieurs de ces fabricants depuis 1996.

Le Clicker 321C peut être utilisé en remplacement ou en sus de la plupart des télécommandes d'ancien modèle. Il peut être programmé de manière à exploiter jusqu'à trois ouvre-portes de garage ou ouvre-barrières, y compris différentes marques. Si votre système utilise des interrupteurs à code, vous devez programmer le Clicker en fonction du code existant. Si votre système existant n'utilise pas d'interrupteurs à code, vous pouvez programmer le Clicker à tout code aléatoire. Toute la programmation se fait par l'intermédiaire des trois boutons situés sur le boîtier.

Nous vous suggérons de lire d'abord les instructions au complet, puis de revenir à la Partie 1 pour l'identification de la marque et du code. La procédure de programmation à la Partie 2 ne devrait prendre que quelques instants.

PARTIE 1: IDENTIFICATION DE VOTRE MARQUE ET DE VOTRE CODE EXISTANTS

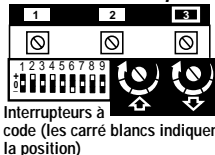
Étape 1: Placez un X dans le tableau 1 ci-après à côté de la marque de votre système. Si vous programmez votre Clicker pour plus d'un ouvre-porte ou ouvre-barrière, placez un X à côté de la marque que vous programmerez en premier.

Tableau 1

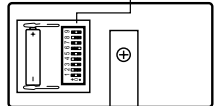
__1 Stanley	__4 Sears, Chamberlain, Lift-Master
__2 Sears, Chamberlain, Lift-master (1983-'90)	__5 Genie (9 interrupteurs à code)*
__3 Linear, Moore-O-Matic	__6 Genie (12 interrupteurs à code)*
	*Voir l'étape 2 ci-après

Étape 2: Déterminez si votre système utilise des interrupteurs à code. Suivant votre marque, vous pouvez avoir 8, 9, 10 ou 12. Ils sont habituellement situés sur le panneau du récepteur (peut-être sous le couvercle du témoin lumineux). Le récepteur est normalement fixé à l'ouvre-porte de garage ou à l'ouvre-barrière, ou il peut être monté sur un mur et câblé à l'ouvre-porte. La télécommande fournie aura des interrupteurs à code correspondants à l'intérieur du boîtier. L'illustration montre un panneau de récepteur et une télécommande avec 9 interrupteurs à code.

Panneau du récepteur



Interrupteurs à code de la télécommande



- **Si votre système a des interrupteurs à code**, vous devez programmer la télécommande en fonction de votre code. Procédez au tableau 2 ou 3, suivant votre marque.
- **Si votre récepteur n'a pas d'interrupteurs à code**, choisissez tout code aléatoire à 9 chiffres pour programmer votre télécommande. Utilisez le tableau 2 et introduisez un réglage de 1, 2 ou 3 pour chaque colonne. Remplissez uniquement une

case par colonne, et ne tenez aucun compte des instructions au-dessous du tableau. Puis procédez à "Programmation de votre Clicker" à la Partie 2.

Tableau 2
Sears, Chamberlain, Lift-Master

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-									

Examinez les interrupteurs à code sur votre récepteur. Ce tableau a 9 colonnes de large, une pour chaque interrupteur à code. Placez un "1" dans chaque case correspondant à un interrupteur à la position "+." Placez un "2" dans chaque case correspondant à un interrupteur à la position "0." Placez un "3" dans chaque case correspondant à un interrupteur à la position "-." Remplissez une seule case par colonne. Reportez-vous à l'exemple ci-après.

Exemple d'une unité Sears avec 9 interrupteurs à code (les carrés blancs indiquent la position de l'interrupteur):

+									
0									
-									

Tableau 3
Genie, Linear, Moore-O-Matic, Stanley

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON/UP												
OFF/DN												

Examinez les interrupteurs à code sur votre récepteur ou télécommande. Il aura 8, 9, 10 ou 12 interrupteurs à code. Placez un "1" dans chaque case correspondant à un interrupteur à la position "on" (marche) ou "up" (haut). Placez un "3" dans chaque case correspondant à un interrupteur à la position "off" (arrêt) ou "down" (bas). Remplissez une seule case par colonne, et uniquement le nombre de colonnes correspondant au nombre d'interrupteurs à code. Reportez-vous à l'exemple ci-après.

REMARQUE: Certaines unités Stanley marquent leurs interrupteurs à code "open" et "close". Aux fins de codage Clicker, **close (fermé) = on (marche); open (ouvert) = off (arrêt)**

Exemple d'une unité Stanley avec 10 interrupteurs à code:

CLOSE	1	1			1	1	1					
OPEN			3	3				3	3	3		

Étape 3: Vérifiez les numéros de code que vous avez introduits dans le tableau 2 ou 3 pour vous assurer qu'ils correspondent au code de votre système. Procédez ensuite à "Programmation de votre Clicker" à la Partie 2.

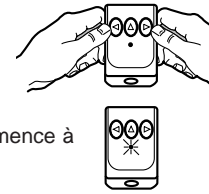
PARTIE 2 – PROGRAMMATION DU CLICKER

- Avant de commencer, sélectionnez le bouton que vous désirez pour programmer votre barrière ou votre ouvre-porte de garage. Les deux boutons restants peuvent être utilisés pour des portes ou barrières supplémentaires.
- Pour l'étape 2 ci-après, vous utiliserez le nombre à côté de votre marque existante, depuis le tableau 1 dans la Partie 1.
- Pour l'étape 3, vous devrez vous reporter aux réglages de code que vous avez introduits dans le tableau 2 ou le tableau 3.

REMARQUE: Les étapes 1 et 2 sont suivies d'un intervalle de 15 secondes pour procéder aux étapes 2 et 3. Après 15 secondes d'inactivité, le Clicker sortira du mode de programmation. Pour recommencer depuis n'importe quelle étape, revenez à l'étape 1.

Étape 1:

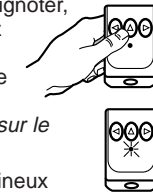
- Placez votre Clicker en mode de programmation en enfonçant et en tenant simultanément les deux boutons extérieurs.



- Lorsque le témoin lumineux rouge commence à clignoter, relâchez les deux boutons.

Étape 2:

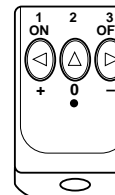
- Lorsque le témoin lumineux cesse de clignoter, appuyez sur le bouton que vous désirez pour ouvrir votre porte ou votre barrière le nombre de fois qui correspond à votre marque dans le tableau 1. (Exemple: si vous avez un système Sears, appuyez sur le bouton sélectionné quatre fois.)



- Attendez 4 secondes que le témoin lumineux rouge clignote le même nombre de fois.

Étape 3: Depuis le tableau 2 ou 3, introduisez votre code dans le Clicker comme suit:

- En commençant par la première colonne du tableau, enfoncez et relâchez le bouton Clicker qui correspond au numéro que vous avez introduit dans la case.



- Poursuivez avec chaque colonne jusqu'à ce que tout le réglage du code ait été introduit dans le Clicker.

Exemple 1: (Tableau 2) 9 interrupteurs à code ou code aléatoire à 9 chiffres

+	1	1	1						
0				2	2				
-						3	3	3	3

Appuyez sur le bouton 1 trois fois, le bouton 2 deux fois, le bouton 3 quatre fois.

Exemple 2: (Tableau 3) Si les trois premiers réglages d'interrupteur sur votre système sont "on, off, on" (marche, arrêt, marche), appuyez sur le bouton 1, le bouton 3, le bouton 1.

ON	1		1		1		1		1		1	
OFF		3		3		3		3		3		3

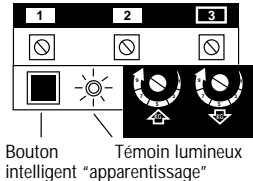
- Immédiatement après la pression du dernier bouton, le Clicker vérifiera qu'il a été programmé adéquatement en clignotant à nouveau le nombre de fois qui correspond à votre marque existante. Lorsqu'il s'arrête de clignoter:



- **Si votre système a des interrupteurs à code**, la programmation est terminée et le Clicker est prêt à ouvrir et à fermer votre porte de garage. Procédez à un essai pour vous assurer qu'il actionne votre ouvre-porte.
- **Si votre système n'a pas d'interrupteurs à code**, vous devez programmer votre récepteur de manière à accepter le code aléatoire à 9 chiffres que vous avez introduit dans le tableau 2. Procédez à l'étape 4.

Étape 4 (pour les récepteurs sans interrupteurs à code):

- Repérez le bouton de programmation "intelligent" sur le panneau de votre récepteur.
- Clicker que vous avez sélectionné pour ouvrir votre porte de garage.
- Lorsque le témoin lumineux à côté du bouton intelligent du récepteur commence à clignoter, appuyez temporairement sur le bouton intelligent (pendant pas plus de 3 secondes), puis relâchez les deux boutons.



La programmation est terminée et le Clicker ouvrira et fermera maintenant votre porte de garage. Procédez à un essai pour vous assurer qu'il actionne votre ouvre-porte.

REMARQUE: Pour programmer d'autres portes, revenez à la Partie 1.

REPLACEMENT DES PILES

Les piles au lithium CR2025 fournies avec votre télécommande devraient durer de 3 à 5 ans dans des conditions normales de 6 utilisations par jour. Une faible puissance de pile est indiquée par une portée continuellement limitée, un fonctionnement intermittent et un éclairage réduit du témoin lumineux rouge. Pour remplacer les piles, ouvrez la télécommande en insérant un tournevis à tête plate dans la fente pratiquée sur le fond entre les boîtiers supérieur et inférieur. À l'intérieur, retirez la vis à empreinte cruciforme du centre de la plaque logique de récepteur et soulevez soigneusement la carte et le protecteur de pile en plastique transparent vers l'extérieur. Remplacez les vieilles piles en observant la bonne polarité. Assurez-vous de remettre le protecteur de pile en place avant de refixer à la plaque logique de récepteur.

AVERTISSEMENT

! Seuls des adultes responsables doivent utiliser cette télécommande radio. Les systèmes de barrière automatique et de porte de garage sont dangereux. Ils peuvent causer des blessures corporelles graves et peuvent causer la mort. Redoublez toujours de prudence en utilisant les télécommandes radio. N'utilisez pas la télécommande pour actionner une barrière ou une porte à moins de pouvoir voir que la zone soit libre. Gardez toujours les enfants à l'écart des barrières et des portes automatiques.

TECHNICAL SUPPORT: 800-654-4736
(Monday-Friday 6 AM – 7 PM CST)
(Saturday 8 AM – 6 PM CST)

Chamberlain et Lift-Master sont des marques du Chamberlain Group. Genie est une marque de Overhead Door Corporation. Linear/Moore-O-Matic est une marque de Linear Corporation. Sears est une marque de Sears & Roebuck. Stanley est une marque de Stanley Corporation. Wayne Dalton est une marque de Wayne Dalton.