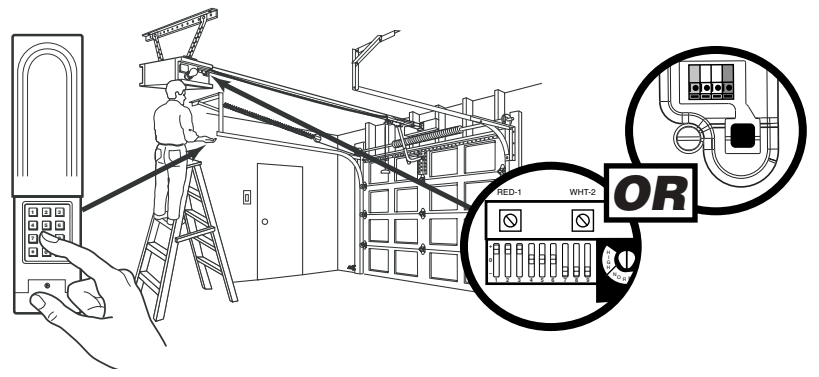


CLICKER MODEL CLK1D

Universal Garage Door Opener Wireless Keypad

The Clicker keypad can be programmed to operate with different brands.

NOTE: The Clicker is not compatible with some rotating code systems such as Genie Intellicode, Overhead Door Code Dodger or Stanley Secure Code garage door opener systems developed by several manufactures since 1996.



1 PREPARATION

DETERMINE BRAND ID

Determine the BRAND ID of the existing garage door opener or handheld remote controls. If all remote controls are lost, the BRAND ID is located on the ceiling mounted motor unit or on the external receiver near the flexible wire antenna.

Also, determine if your motor unit/receiver system has DIP SWITCHES or a SMART-LEARN BUTTON. Some models require removing the light lens. For further information, consult your garage door opener manual.

Proceed to the appropriate section for your type of opener and circle your BRAND ID.

2 BRAND ID • DIP SWITCH OPENERS

BRAND ID

- 1 CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT (9 Code Switch Systems, Yellow, White or Grey Learn Button)
- 4 LINEAR, MOORE-O-MATIC
- 5 GENIE (9 Code Switch Systems)
- 6 GENIE (12 Code Switch Systems)
- 8 STANLEY

OR

BRAND ID

- 2 CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT (Green Learn Button)
- 3 CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT (Orange/Red Learn Button)
- 10 CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT (Purple Learn Button)

RECORD YOUR CODE SEQUENCE

Using the chart below that pertains to your brand, write down the position of the dip switches located in your original remote control or on the motor unit receiver. The receiver can be mounted on the side or back panel of the motor unit or could be mounted on the ceiling or wall (locate the small gray wire antenna).

NOTE: Systems that have a yellow, white, or gray smart-learn button will have code switches in the original hand held remote. If you do not have any programmed remotes, choose a random 9 digit code using the box below.

Chamberlain · Sears · LiftMaster Master Mechanic · Do It

If the switch is in the **plus (+)** position place a 1, **neutral (0)** position place a 2, **negative (-)** position place a 3 in the corresponding box in the chart below.

If you do not have an 8th or 9th switch, then 8 and 9 in the chart are in the (0) position.

CODE SWITCH SEQUENCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-									

Write code sequence here:

(example: 1 2 3 1 3 2 3 1 2)

Genie · Linear Moore-O-Matic · Stanley

If the switch is **"on"** or **"up,"** place a 1; **"off"** or **"down,"** place a 2 in the corresponding box in the chart below.

CODE SWITCH SEQUENCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON/UP												
OFF/DOWN												

Write code sequence here:

(example: 1 2 2 1 2 2 2 1 2 1 1 1)

PROGRAMMING KEYPAD

- Write your brand ID from above on line 5.
- Write your code sequence from above on line 6.
- Press * and # together until the keypad stops flashing.
- Press 1 2 3 4 and the # key.
- Enter brand ID _____ using the keypad and press the # key.
- Enter code sequence _____ and press the # key.

Programming is complete. To test, press 1 2 3 4 and any additional number.

NOTE: Do not use the star (*) or pound (#) keys as the additional number.

Proceed to Step 3.

HELPFUL HINTS

CLEAR AND START OVER

Press * and # together until keypad stops flashing (5 one second flashes). If both keys are not pressed down at the same time, the keypad flashes 10 half second flashes followed by 5 one second flashes. This erases previous programming and returns unit to unprogrammed factory setting.

FLASHING KEYPAD

The keypad will flash during certain programming sequences — when pressing the * or # key or an incorrect PIN is entered.

KEYPAD REMAINS ACTIVE FOR 15 SECONDS

After pressing any key or after entering a correct PIN, the keypad will light steadily for 5 seconds. Once programmed, the keypad remains active for 15 seconds. During this time you may stop, reverse or reactivate the door by pressing any number on the keypad.

WARNING

- To prevent possible SERIOUS INJURY or DEATH from a moving gate or garage door:
- ALWAYS keep remote controls out of reach of children. NEVER permit children to operate, or play with remote control transmitters.
 - Activate gate or door ONLY when it can be seen clearly, is properly adjusted, and there are no obstructions to door travel.
 - ALWAYS keep gate or garage door in sight until completely closed. NEVER permit anyone to cross path of moving gate or door.

2 BRAND ID • SMART-LEARN BUTTON OPENERS

PROGRAMMING KEYPAD

- Write your brand ID from above on line 4.
- Press * and # together until the keypad stops flashing.
- Enter 1 2 3 4 and the # key.
- Enter brand ID _____ and press the # key.
- Press and release smart-learn button on motor unit (indicator light next to smart-learn button should turn on).
- Enter 1 2 3 4 into the keypad.
- Press and HOLD any additional number on the keypad until the indicator light next to the smart-learn button blinks.

Programming is complete. Wait 10 seconds. To test, press 1 2 3 4 and any additional number.

NOTE: Do not use the star (*) or pound (#) keys as the additional number.

Proceed to Step 3.

3 CHANGE PIN

Choose a 4-digit Personal Identification Number (PIN). Any combination of numbers from 0 to 9 may be used.

Write PIN here: _____

- Press 1 2 3 4 and the * key.
- Enter your PIN and the * key.

Programming is complete. To test, enter your PIN and any additional number.

NOTE: Do not use the star (*) or pound (#) keys as the additional number.

4 MOUNT THE KEYPAD

Select a smooth vertical surface. Mount the keypad out of the path of the moving garage door, but within sight of it. At least 4" of clearance is needed above the keypad in order to slide the cover up.

Slide outside cover up and remove. Remove battery cover. Take battery out of compartment (it is not necessary to disconnect it). Mount the keypad using the two mounting holes and screws provided, then reinsert battery, replace battery cover, and slide outside cover down.

BATTERY REPLACEMENT

Replace the 9 Volt battery when the keypad light becomes dim or does not light up. Slide the outside cover up, unscrew the battery cover and replace battery. It may be necessary to reprogram the keypad after battery is replaced.

NOTE: Dispose of old batteries properly.

NOTICE: To comply with FCC and or Industry Canada (IC) rules, adjustment or modifications of this receiver and/or transmitter are prohibited, except for changing the code setting or replacing the battery. THERE ARE NO OTHER USER SERVICEABLE PARTS. Tested to Comply with FCC Standards FOR HOME OR OFFICE USE. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

TECHNICAL SUPPORT

www.clickerproducts.com

1-800-442-1255

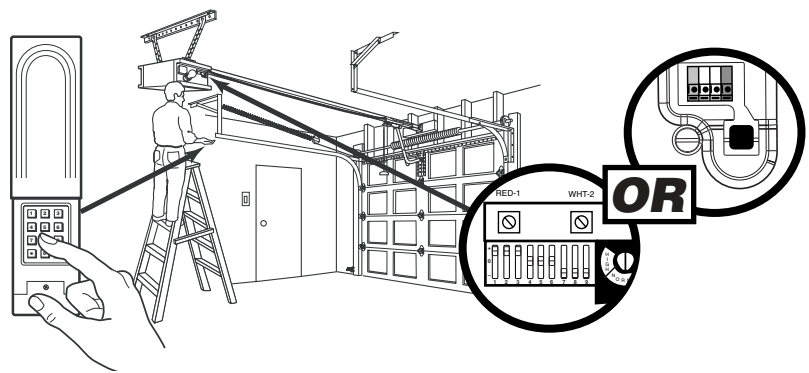
Chamberlain, LiftMaster and Moore-O-Matic are Trademarks of Chamberlain Group. Genie is a Trademark of Overhead Door Corporation. Linear is a Trademark of Linear Corporation. Master Mechanic is a Trademark of TruServ. Sears is a Trademark of Sears & Roebuck. Stanley is a Trademark of The Stanley Works. Do It is a trademark of Dolt Best Corporation.

CLICKER MODELO CLK1D

Control inalámbrico universal de apertura de puertas de garaje

El control Clicker se puede programar para funcionar con diferentes marcas.

NOTA: El Clicker no es compatible con algunos sistemas de código rotativo tales como los sistemas de apertura de puertas de garaje Genie Intellicode, Overhead Door Code Dodger o Stanley Secure Code desarrollados por varias fábricas desde 1996.



1 PREPARACIÓN

COMPRUEBE LA IDENTIFICACIÓN DE MARCA

Compruebe la IDENTIFICACIÓN DE MARCA del control de apertura de puertas de garaje o de los controles remotos portátiles existentes. Si se pierden todos los controles remotos, la IDENTIFICACIÓN DE MARCA se encuentra en la unidad de motor instalada en el techo o en el receptor externo cerca de la antena flexible.

Asimismo, compruebe si el sistema receptor/unidad de motor tiene INTERRUPTORES DIP o un BOTÓN DE APRENDIZAJE INTELIGENTE. En algunos modelos es necesario retirar los indicadores luminosos. Para obtener más información, consulte el manual relativo al control de apertura de puertas de garaje.

Consulte la sección correspondiente al tipo de control de apertura y encierre en un círculo la IDENTIFICACIÓN DE MARCA.

2 IDENTIFICACIÓN DE MARCA • CONTROLES DE APERTURA DE INTERRUPTOR DIP

IDENTIFICACIÓN DE MARCA

- | | |
|---|--|
| 1 | CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT
(Sistemas de interruptor de código de 9 dígitos, botón de aprendizaje amarillo, blanco o gris) |
| 4 | LINEAR, MOORE-O-MATIC |
| 5 | GENIE (Sistemas de interruptor de código de 9 dígitos) |
| 6 | GENIE (Sistemas de interruptor de código de 12 dígitos) |
| 8 | STANLEY |

0

IDENTIFICACIÓN DE MARCA

- | | |
|----|---|
| 2 | CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT
(Botón de aprendizaje verde) |
| 3 | CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT
(Botón de aprendizaje rojo/naranja) |
| 10 | CHAMBERLAIN, SEARS, LIFTMASTER, MASTER MECHANIC, DO IT
(Botón de aprendizaje púrpura) |

REGISTRE SU SECUENCIA DE CÓDIGO

Utilizando la siguiente gráfica de acuerdo a su marca, escriba la posición de los interruptores DIP ubicados en su control remoto original o en el receptor de la unidad de motor. El receptor se puede instalar en el panel trasero o lateral de la unidad de motor o se podría instalar en el techo o la pared (localice la antena gris pequeña).

NOTA: Los sistemas que tienen un botón de aprendizaje inteligente amarillo, blanco o gris tendrán los interruptores de código en el control remoto portátil original. Si no tiene ningún control remoto programado, elija un código de 9 dígitos al azar utilizando la siguiente casilla.

Chamberlain · Sears · LiftMaster
Master Mechanic · Do It

Si el interruptor está en la posición más (+) introduzca un 1, para la posición neutral (0) introduzca un 2, para la posición menos (-) introduzca un 3 en la casilla correspondiente en la siguiente gráfica.

Si no tiene un interruptor 8° ó 9°, el 8 y el 9 en la gráfica están en la posición (0).

SECUENCIA DE INTERRUPTOR DE CÓDIGO	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-									

Escriba la secuencia de código aquí:

(ejemplo: 1 2 3 1 3 2 3 1 2)

Genie · Linear
Moore-O-Matic · Stanley

Si el interruptor está en "on" (encendido) o "up" (activado), introduzca un 1; en off (apagado) o "down" (desactivado), introduzca un 2 en la casilla correspondiente en la siguiente gráfica.

SECUENCIA DE INTERRUPTOR DE CÓDIGO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ENCENDIDO/ELEVADO												
APAGADO/ABAJO												

Escriba la secuencia de código aquí:

(ejemplo: 1 2 2 1 2 2 2 1 2 1 1 1)

PROGRAMACIÓN DEL CONTROL

- Escriba la identificación de marca anterior en la línea 5.
- Escriba la secuencia de código anterior en la línea 6.
- Presione * y # simultáneamente hasta que el control deje de parpadear.
- Presione 1 2 3 4 y la tecla #.
- Introduzca la identificación de marca _____ mediante el control y presione la tecla #.
- Introduzca la secuencia de código _____ y presione la tecla #.

La programación se ha completado. Para realizar una prueba, presione 1 2 3 4 y cualquier número adicional. **NOTA:** No utilice la tecla asterisco (*) o numeral (#) como número adicional.

Siga con el paso 3.

SUGERENCIAS DE AYUDA

BORRAR Y COMENZAR DE NUEVO

Presione * y # simultáneamente hasta que el control deje de parpadear (5 destellos de un segundo). Si no se presionan ambas teclas al mismo tiempo, el control emite 10 destellos de medio segundo seguidos por 5 destellos de un segundo. Esto borra la programación previa y regresa la unidad a la configuración de fábrica no programada.

PARPADEO DEL CONTROL

El control parpadeará durante ciertas secuencias de programación —cuando se presiona la tecla * o # o se introduce un NIP incorrecto.

EL CONTROL PERMANECE ACTIVO DURANTE 15 SEGUNDOS

Después de presionar cualquier tecla o después de introducir un NIP correcto, el control permanecerá iluminado durante 5 segundos. Una vez programado, el control permanece activo durante 15 segundos. Durante este tiempo puede detener, regresar o reactivar la puerta presionando cualquier número en el control.

ADVERTENCIA

Para evitar la posibilidad de sufrir LESIONES GRAVES o incluso la MUERTE causada por una puerta de garaje o compuerta en movimiento:

- Mantenga SIEMPRE los controles remotos fuera del alcance de los niños. NUNCA permita que los niños utilicen o jueguen con los controles remotos.
- Active el portón o la puerta SÓLO cuando se pueda ver claramente, cuando esté ajustada adecuadamente y cuando no haya obstrucciones en su recorrido.
- Mantenga SIEMPRE a la vista el portón o la puerta de garaje hasta que cierre completamente. NUNCA permita que alguien cruce el camino de un portón o puerta en movimiento.

2 IDENTIFICACIÓN DE MARCA • CONTROLES DE APERTURA DE BOTÓN DE APRENDIZAJE INTELIGENTE

PROGRAMACIÓN DEL CONTROL

- Escriba la identificación de marca anterior en la línea 4.
- Presione * y # simultáneamente hasta que el control deje de parpadear.
- Introduzca 1 2 3 4 y la tecla #.
- Introduzca la identificación de marca _____ y presione la tecla #.
- Presione y suelte el botón de aprendizaje inteligente en la unidad de motor (la luz indicadora junto al botón de aprendizaje inteligente debe encenderse).
- Introduzca 1 2 3 4 en el control.
- MANTENGA presionado cualquier número adicional en el control hasta que parpadee la luz indicadora junto al botón de aprendizaje inteligente.

La programación se ha completado. Espere 10 segundos. Para realizar una prueba, presione 1 2 3 4 y cualquier número adicional.

NOTA: No utilice la tecla asterisco (*) o numeral (#) como número adicional.

Siga con el paso 3.

3 CAMBIO DE NIP

Elija un número de identificación personal de 4-dígitos (NIP). Puede utilizar cualquier combinación de números del 0 al 9.

Escriba el NIP aquí: _____

- Presione 1 2 3 4 y la tecla * .
- Introduzca su NIP y la tecla * .

La programación se ha completado. Para realizar una prueba, introduzca su NIP y cualquier número adicional.

NOTA: No utilice la tecla asterisco (*) o numeral (#) como número adicional.

4 INSTALACIÓN DEL CONTROL

Seleccione una superficie vertical plana. Instale el control fuera del recorrido de la puerta de garaje, pero a la vista. Se necesita un espacio de 10.16 cm (4 pulgadas) encima del control para poder deslizar la tapa hacia arriba.

Deslice la tapa exterior hacia arriba y retírela. Retire la cubierta de la pila. Saque la pila del compartimiento (no es necesario desconectarla). Instale el control utilizando los dos orificios de instalación y los tornillos suministrados; a continuación, reinserte la pila, coloque la cubierta de la pila y deslice la tapa exterior hacia abajo.

REEMPLAZO DE LA PILA

Reemplace la pila de 9 voltios cuando la luz del control comience a atenuarse o no encienda. Deslice la tapa exterior hacia arriba, quite el tornillo de la cubierta de la pila y reemplácela. Puede ser necesario reprogramar el control después de reemplazar la pila.

NOTA: Deseche todas las pilas viejas adecuadamente.

AVISO: Para cumplir con las normas de la FCC y/o de la IC (Industry Canada), queda prohibido realizar ajustes o modificaciones en este receptor y/o transmisor, excepto para cambiar la configuración del código o para reemplazar la pila. NO CONTIENE PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR.
Probado para cumplir con las normas de la FCC PARA USO EN LA OFICINA O EN EL HOGAR. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales y, (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo cualquier interferencia que pueda ocasionar un funcionamiento no deseado.

SOPORTE TÉCNICO

www.clickerproducts.com

1-800-442-1255

Chamberlain, LiftMaster y Moore-O-Matic son marcas comerciales de Chamberlain Group. Genie es una marca comercial de Overhead Door Corporation. Linear es una marca comercial de Linear Corporation. Master Mechanic es una marca comercial de TruServ. Sears es una marca comercial de Sears & Roebuck. Stanley es una marca comercial de The Stanley Works. Do It es una marca comercial de Dolt Best Corporation.