

CLICKER MODEL K3 WIRELESS KEYPAD

For use with Garage Door Openers

FEATURES

Congratulations! The Clicker Model K3 you have purchased is one of the most unique keypad transmitters available. It is compatible with *most* garage door opener systems manufactured by Chamberlain®, Genie®, Lift-Master®, Linear®, Master Mechanic®, Moore-O-Matic®, Multi-Code®, Sears®, Stanley®, and Wayne Dalton®. Please note that the K3 is *not* compatible with rotating code systems such as Intellicode™ or Security+™, developed by several of these manufacturers since 1996.

The Clicker K3 can be programmed to operate one or two garage door openers, including different brands. When used with two doors, each door is programmed separately, with separate Personal Identification Numbers (PINs).

In addition, the K3 must be programmed to your system's security code. If your system uses code switches, you must match the existing code. If your system does not use code switches but *does* have a smart button, you may enter any random 9 digit code into the K3, then program your system's receiver to accept this code. All programming is done through the keypad.

When properly programmed, the K3 will open your garage door when your PIN, plus any additional number, is pressed. The keypad remains active for approximately 30 seconds after the last button is pushed. During this interval you may stop or reverse a moving door by pushing any numbered key.

If you press an incorrect number, wait 30 seconds and start over.

We suggest you first read through the instructions in their entirety, then return to Part 1. Follow instructions carefully.

Do not install the unit until programming is completed and tested from the intended location.

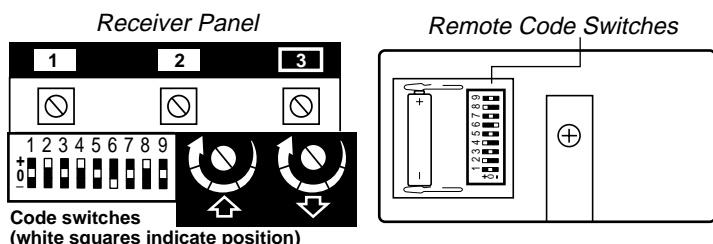
PART 1 - IDENTIFYING YOUR EXISTING BRAND AND CODE

Step 1: Place an X in Table 1 below next to the brand of your opener. If you are programming your K3 for more than one door opener, place an X next to the brand you will program first.

Table 1

- ___ 1 Linear, Moore-O-Matic (8 code switches)
- ___ 2 Stanley (10 code switches)
- ___ 3 Multi-Code (10 code switches)
- ___ 4 Sears, Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic, Wayne Dalton (9 code switches or none; only these brands may have a smart button)
- ___ 5 Genie (9 code switches)
- ___ 6 Genie (12 code switches)

Step 2: Determine whether your system uses code switches. Depending on your brand, you may have 8, 9, 10 or 12. They are usually located on the opener receiver panel (perhaps under the lamp cover). The receiver is normally attached to the garage door opener, or mounted on a wall and wired to the opener. Your existing remote will have matching code switches inside the case. The illustration shows a receiver panel and remote with 9 code switches.



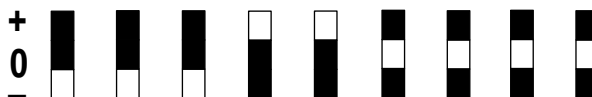
- **If your system has code switches** you must program the K3 to match the existing code. Proceed to Table 2 or 3, depending on your brand.
- **If your Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic, Sears, or Wayne Dalton receiver does not have code switches**, choose any random 9 digit code to program the K3. Use Table 2 and enter a setting of 1, 2, or 3 for each column. Fill only 1 box per column, and ignore the table instructions pertaining to code switches. Then proceed to **PART 2 – PROGRAMMING PROCEDURES**.

Table 2

Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic, Sears, or Wayne Dalton

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-									

Examine the code switches on your receiver. This table is 9 columns across, one for each code switch. Place a “1” in each box that corresponds with a switch in “+” position. Place a “2” in each box that corresponds with a switch in “0” position. Place a “3” in each box that corresponds with a switch in “-” position. Fill only 1 box per column.



Example: (white squares indicate switch position)

+				1	1				
0						2	2	2	2
-	3	3	3						

Table 3

Genie, Linear, Moore-O-Matic, Multi-Code, Stanley

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON/UP												
OFF/DN												

Examine the code switches on your receiver or remote. It will have either 8, 9, 10, or 12 code switches. Place a “1” in each box that corresponds with a switch in the “on” or “up” position. Place a “2” in each box that corresponds with a switch in the “off” or “down” position. Fill only 1 box per column, and only as many columns as you have code switches. See example below.

NOTE: Some Stanley and Multi-Code units label their code switches open and close. For Clicker coding purposes, **Close = on, Open = off**.

Example of a Stanley with 10 code switches:

CLOSE	1	1			1	1	1					
OPEN			2	2				2	2	2		

Step 3: Verify the code numbers you entered in the table to be sure they match your system's code. Then proceed to **PART 2 – PROGRAMMING PROCEDURES**.

A. PROGRAMMING YOUR PIN

Step 1: Choose a 3-digit PIN using any combination of numbers from 0 to 9.

Step 2: Replace the existing PIN (factory set at 123 for Door 1 and 456 for Door 2) with your chosen PIN as follows:

- a. Press numbers 1, 2, and 3 (for Door Two, press 4, 5, 6)
- b. Press the * key.
- c. Press your new 3-digit PIN.
- d. Press the * key again.

Wait 30 seconds before proceeding to B.

(NOTE: To change PINs in the future, see Part 3 – Information. It will not be necessary to repeat B. PROGRAMMING YOUR SECURITY CODE.)

B. PROGRAMMING YOUR SECURITY CODE

Step 1: Enter your PIN into the keypad.

Step 2: Press the # key.

Step 3: Press one of the following number keys, depending on your system brand as checked in Table 1:

- 1 (Linear, Moore-O-Matic)
- 2 (Stanley)
- 3 (Multi-Code)
- 4 (Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic, Sears, Wayne Dalton)
- 5 (9 code switch Genie)
- 6 (12 code switch Genie)

Step 4: Press the # key again.

Step 5: Enter your code switch numbers from Table 2 or 3, column by column, beginning with the first column in the table. See examples below.

Example 1: (Table 2) 9 code switches or random 9 digit code

+				1	1				
0						2	2	2	2
-	3	3	3						

Press 3 three times, 1 twice, 2 four times.

Example 2: (Table 3) Press 1, 2, 1, 2, etc.

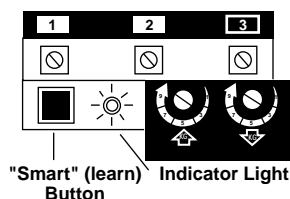
ON	1		1		1		1		1
OFF		2		2		2		2	

Step 6: Press the # key again.

- **If your system has code switches**, programming is complete. Wait 30 seconds and proceed to C. TESTING YOUR SYSTEM to make sure the K3 activates your opener.
- **If your system does not have code switches**, you must program your receiver to accept the random 9 digit code you entered from Table 2. Wait 30 seconds and proceed to Step 7.

Step 7: (For receivers without code switches)

- a. Locate the “smart” programming button on your receiver panel.
- b. Enter your PIN into the keypad.
- c. Press and HOLD any additional number key.
- d. Press (for not longer than two seconds) and release the “smart” button on the receiver. The adjacent indicator light will blink.
- e. Release the number key.



Programming is complete. Wait 30 seconds and proceed to C. TESTING YOUR SYSTEM to make sure the K3 activates your opener.

NOTE: To program a second door, return to A and choose a different PIN. In Step 2a, press 4, 5, 6 instead of 1, 2, 3.

C. TESTING YOUR SYSTEM

Take the unit to the approximate location where it will be mounted. Stand clear of the garage door, and:

- Enter your PIN.
- Enter any additional number.

If the system has been programmed correctly, the door should open. If it does not, see D. TROUBLESHOOTING.

NOTE: When using the keypad to open your door, always enter your PIN and one additional number.

D. TROUBLESHOOTING

- If the door does not open:
 - PIN may be incorrect
 - Security code may not match operator
 - Check battery
- If the keypad does not light up when a number is pressed, replace battery.

PART 3 – INSTALLATION AND GENERAL INFORMATION

MOUNTING THE K3

Select a smooth vertical surface in a location out of the path of the moving garage door, but within sight of it. You will need a clearance of at least 4-1/2 inches above the keypad for the cover.

Remove the slide up keypad cover and the battery cover. Remove the battery from its compartment (it is not necessary to disconnect it). Mount the keypad using the screws supplied, then replace components.

BATTERY REPLACEMENT

The keypad should light up and remain illuminated for approximately 6 seconds after a number is pressed. Replace the 9 volt battery when the keypad lamps become dim. Slide the keypad cover up into the stop position. Unscrew the battery cover and replace battery. Memory is not lost when the battery is removed.

INFORMATION

- Entering an incorrect PIN will lock out the unit for 30 seconds.
- To change your PIN:
 - a. Press your existing PIN.
 - b. Press the * key.
 - c. Press your new 3 digit PIN.
 - d. Press the * key again.

When changing PINs in the future, it is not necessary to re-program your security code.



CAUTION

Use of this wireless keypad should be limited to responsible adults. Automatic Gate and Garage Door systems are dangerous. They can cause great bodily harm and injury and can result in death. Always exercise caution when using wireless keypads. Do not operate keypad to activate a gate or door unless you can see that the area is clear. Always keep children away from automatic doors and gates.

TECHNICAL SUPPORT: 800-442-1255 (Monday-Friday 6AM – 7PM CST; Saturday 8AM - 6PM)

Chamberlain and Lift-Master are Trademarks of Chamberlain Group. Genie is a Trademark of Overhead Door Corporation. Linear/Moore-O-Matic is a Trademark of Linear Corporation. Master Mechanic is a Trademark of TruServe. Multi-Code is a Trademark of Whistler Corporation. Sears is a Trademark of Sears & Roebuck. Stanley is a Trademark of Stanley Corporation. Wayne Dalton is a Trademark of Wayne Dalton.

CLICKER MODELO K3 TECLADOS SIN ALAMBRES

Para uso
con abridores de puerta de garage

CUALIDADES

Felicidades! El Clicker Modelo K3 que usted acaba de comprar es uno de los mas disponibles transmisores de tecla. Es compatible con la mayor parte de sistemas de abridores de puertas, echos por la siguiente marcas; Chamberlain®, Genie®, Lift-Master®, Linear®, Master Mechanic®, Moore-O-Matic®, Multi-Code®, Sears®, Stanley®, y Wayne Dalton®. Por Favor de notar que el K3 no es compatible con los sistemas Intellicode™ o Security+™, desarrollados por esas marcas desde 1996.

El Clicker puede ser programado para operar uno o dos abridores de puertas de garage, incluso diferentes marcas. Cuando usados con dos puertas, cada puerta es programada separadamente, con diferentes codigos o numeros de indentificacion.

En adicon el K3 tiene que ser programado con tu sistemade codigo de seguridad. Si su sistema usa usa agujas de cambio usted tiene que comparar el codigo existente. Si su sistema no tiene agujas de cambio pero si tiene un boton "smart," usted puede oprimir cualquier codigo de nueve numeros en el K3, y programar el sistema del receptor para aceptar este codigo. Todo el programar es echo por la llave de clave.

Cuando programado apropiadamente el K3 abrira tu puerta de garage con tu codigo, ams un numero adicional. La llave de clave se queda activo por 30 segundos mas despues de oprimir el ultimo boton. Durante de esta intervencion, podra para o poner a reversa su puerta, oprimiendo cualquier tecla de numeracion.

Si usted oprime un numero incorrecto espere 30 segundos y comiense otra vez.

Sugeremos que por favor se lea todas las instrucciones completamente y despues regresar a la parte 1 y siga las instrucciones con cuidado.

No instale el modelo hasta que este programado y examinado.

PARTE 1 - IDENTIFICANDO TU MARCA Y CODIGO

Paso 1: Ponga una x en el Cuadro 1 cerca de la marca de su abridor. Si esta programado el K3 para mas que una puerta, ponga una x en la marca que va a programar primero.

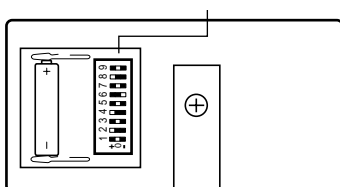
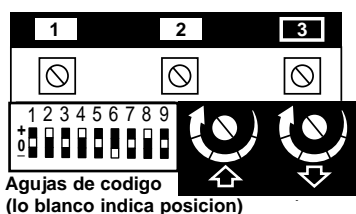
Cuadro 1

- 1 Linear, Moore-O-Matic (8 agujas de cambio)
- 2 Stanley (10 agujas de cambio)
- 3 Multi-Code (10 agujas de cambio)
- 4 Sears, Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic, Wayne Dalton (9 agujas de cambio o nada; algunas de estas marcas pueden tener el boton smart)
- 5 Genie (9 agujas de cambio)
- 6 Genie (12 agujas de cambio)

Paso 2: Determine si sistema usa agujas de cambio. Dependiendo de su marca, usted puede tener 8, 9, 10 o 12. Normalmente estan localizados en el panel del receptor. El receptor normalmente esta cerca del abridor de puerta. Sentado en la pared conectado al abridor. Su control remoto tiene tambien los mismos agujas de cambio. La ilustracion le ensenara.

Panel del receptor

Su control remoto



Agujas de codigo
(lo blanco indica posicion)

- **Si su sistema tiene codigo de agujas** tiene que programar el K3 para que compare con su codigo existenetete. Proceda a Cuadro 2 o 3 dependiendo en su marca.
- **Si su receptor es marca Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic, Sears, o Wayne Dalton y no tiene codigos de agujas**, escoja cualquier codigo para programar el K3. Use Cuadro 2 y oprime 1, 2 o 3 por cada columna. Llene nomas un Cuadro por columna y egnore las instrucciones de codigo de agujas. Y despues proceda a **PARTE 2 – PROCEDIMIENTOS PARA PROGRAMAR**.

Cuadro 2

Chamberlain, Lift-Master, Master Mechanic,
Sears, or Wayne Dalton

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+									
0									
-									

Examine su codigo de agujas de su receptor. Este cuadro es de 9 columnas, Una para cada aguja. Ponga "1" en cada caja que corresponde en la posicion "+". Ponga "2" en cada caja que corresponde con el switch en posicion "0". Ponga un "3" en la caja que corresponde con la posicion "-". No mas una caja por columna.



Ejemplo (los blancos indican la posicion de agujas)

+				1	1				
0						2	2	2	2
-	3	3	3						

Cuadro 3

Genie, Linear, Moore-O-Matic, Multi-Code, Stanley

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ON/UP												
OFF/DN												

Examine su codigo de agujas en su receptor o remoto. Tendra 8, 9,10 o 12 codigo de agujas. Ponga un "1" en cada caja que corresponde con la aguja en la posicion "on" (prendido) o "up" (arriba). Ponga un "2" en cada caja corresponde en la posicion "off" (apagado) o "down" (abajo). No mas una caja por columna.

NOTE: Algunas Stanley, o Multi-Code tienen agujas de codigos open, close. **Close (cerrado) = on (prendido); open (abierto) = off (apagado).**

Ejemplo de Stanley con 10 agujas de cambios.

CLOSE	1	1			1	1	1					
OPEN			2	2				2	2	2		

Paso 3: Verifica el codigo de numeros que oprimes. Y comparalos con tu codigo de sistemas. Y despues proceda a **PARTE 2 – PROCEDIMIENTOS PARA PROGRAMAR**.

PARTE 2 – PROCEDIMIENTOS DE PROGRAMAR.

A. PROGRAMANDO SU CODIGO.

Paso 1: Escoga 3 numeros de codigo usando una combinacion de 0 a 9.

Paso 2: Reemplase su codigo existente (La compania clasificada a 123 para puerta 1 y 456 para puerta 2) con tu codigo escogido sigue:

- Oprime numeros 1, 2 y 3 (para puerta 2 oprime 456).
- Oprime el boton *.
- Oprime tu nuevo codigo de 3 numeros.
- Oprime el boton * otra vez.

Espere 30 segundos y proceda a B. PROGRAMANDO SU CODIGO DE SEGURIDAD.

(NOTE: Para cambiar codigos en el futuro, mire Parte 3 – Informacion. No sera necesario repetir B. Programando su Codigo de Seguridad.)

B. PROGRAMANDO SU CODIGO DE SEGURIDAD.

Paso 1: Oprime su codigo en la llave de clave.

Paso 2: Oprime el boton #.

Paso 3: Oprime uno de estos numeros dependiendo en su sistema o marca:

- 1 (Linear, Moore-O-Matic)
- 2 (Stanley)
- 3 (Multi-code)
- 4 (Chamberlain, Lift Master, Master Mechanic, Sears, Wayne Dalton)
- 5 (9 codigos de agujas de Genie)
- 6 (12 codigos de agujas de Genie)

Paso 4: Oprime el boton # otra vez.

Paso 5: Entre el codigo de numero de Cuadro 2 o 3, columna por columna, comensando con la primera columna en el cuadro.

Ejemplo 1: (Cuadro 2) 9 codigos de agujas o cualquier codigo de 9 digitos.

+				1	1				
0						2	2	2	2
-	3	3	3						

Oprime 3 tres veces, 1 dos veces, 2 cuatro veces.

Ejemplo 2: (Cuadro 3) Oprime 1, 2, 1, 2, etc.

ON	1		1		1		1		1	
OFF		2		2		2		2		2

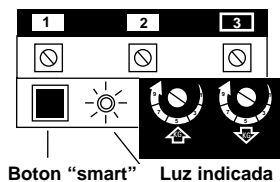
Paso 6: Oprime el boton # otra vez.

• **Si su sistema tiene codigo de aguja**, programacion esta completa. Espere 30 segundos y proceda a C. EXAMINANDO SU SISTEMA para ver si esta activado.

• **Si su sistema no tiene codigo de agujas**, usted tendra que programar su receptor para que acepte su codigo cualquier de 9 numeros que escogio en Cuadro 2. Espere 30 segundos y proceda a paso 7.

Paso 7: (Para receptores sin codigos de agujas)

- Localize el boton "smart" en su panel de receptor.
- Entre su codigo en la llave de clave.
- Oprime y mantengalo oprimido cualquier numero adicional.
- Oprime (por 2 segundos no mas!) el boton "smart" en su panel. La luz indicara que se programo en su panel o receptor.
- Deje ir el boton en la llave de clave.



Programacion esta completa. Espere 30 segundos y proceda a C. EXAMINANDO SU SISTEMA para ver si esta activado.

NOTE: Para programar otra puerta, regrese a A y escoja un codigo. En paso 2a oprime 4, 5, 6 reemplazo 1, 2, 3.

C. EXAMINANDO SU SISTEMA

Agare su producto a su localizacion donde sera montado. Parese en aria clara de su puerta de garaje, y:

- Entre su codigo.
- Oprime el # adicional.

Si su sistema se programa bien su puerta abrira bien. Si no, mire a D. DIFICULTADES.

NOTE: Siempre ponga su codigo u oprime un numero adicional.

D. DIFICULTADES

- Si no abrio la puerta:
 - Codigo puede estar mal.
 - Codigo de seguridad no es compatible con operador.
 - Examina bateria.
- Si no alumbr la llave de clave a oprimir cualquier boton, cambia la bateria.

PARTE 3 – INSTALACION Y INFORMACION GENERAL.

COLGANDO EL K-3

Escoga un lugar bien para instalarlo. Va a nesecitar como 4 1/2 pulgadas arriba de la llave de clave para el cubierto.

Quite el cubierto y la parte de la bateria. Quite la bateria y regrese laspartes.

REEMPLAZANDO LAS BATERIAS

La llave de Clave iluminara por 6 segundos despues que oprime un boton. Cuando se gasta la bateria la luz no iluminara tanto. Por favor reemplazando con 9 voltos de bateria.

Memoria no es perdida cuando cambia la bateria.

INFORMACION

- Entrando un codigo incorrecto serara la memoria por 30 segundos.
- Cambiando el codigo:
 - Oprime su codigo.
 - Oprime el boton *.
 - Oprime su nuevo codigo de 3 numeros.
 - Oprime el boton *.

No es nesecario reprogramar cuando codigo.



CAUCION! El uso de la llave de clave no mas es para adulto no dejen que ninos tomen el aparato. El serar la puerta puede causar peligro y es muy dano. Alguien se puede golpear al serar. Por favor tengan mucha precaucion.

APOYO TECNICO: 800-442-1255
(Monday-Friday 6AM – 7PM CST; Saturday 8AM - 6PM)

Chamberlain and Lift-Master are Trademarks of Chamberlain Group. Genie is a Trademark of Overhead Door Corporation. Linear/Moore-O-Matic is a Trademark of Linear Corporation. Master Mechanic is a Trademark of TruServe. Multi-Code is a Trademark of Whistler Corporation. Sears is a Trademark of Sears & Roebuck. Stanley is a Trademark of Stanley Corporation. Wayne Dalton is a Trademark of Wayne Dalton.